

Popis předmětu

Zkratka předmětu:	KFI/DMHK	Strana:	1 / 3
Název předmětu:	Digitální metody v humanitních vědách		
Akademický rok:	2023/2024	Tisknuto:	30.05.2024 06:04

Pracoviště / Zkratka	KFI / DMHK			Akademický rok	2023/2024
Název	Digitální metody v humanitních vědách			Způsob zakončení	Zkouška
Název dlouhý	Digitální metody výzkumu v humanitních vědách			Forma zakončení	Kombinovaná
Akreditováno/Kredity	Ano, 4 Kred.			Zápočet před zkouškou	ANO
Rozsah hodin	Přednáška 2 [HOD/TYD] Seminář 1 [HOD/TYD]			Počítán do průměru	ANO
Obs/max	Statut A	Statut B	Statut C	Min. (B+C) studentů	3
Letní semestr	0 / -	3 / -	0 / -	Opakovaný zápis	NE
Zimní semestr	0 / -	0 / -	0 / -	Vyučovaný semestr	Letní semestr
Rozvrh	Ano			Počet dnů praxe	0
Vyučovací jazyk	Čeština			Hodn. stup. zp. před zk.	S N
Volně zapisovatelný předmět	Ano				
Hodnotící stupnice	1 2 3 4				
Počet hodin kontaktní					
Automat. uzn. záp. před zk.	Ano v případě předchozího hodnocení 4 nebo nic.				
Periodicita	K				
Nahrazovaný předmět	Žádný				
Vyloučené předměty	KFI/UDH a KFI/UDHB				
Podmiňující předměty	Nejsou definovány				
Předměty informativně doporučené	Nejsou definovány				
Předměty, které předmět podmiňuje	Nejsou definovány				

Cíle předmětu (anotace):

Cílem předmětu je představit hlavní východiska, metody a cíle výzkumů spadajících pod hlavičku digitálních humanitních věd. Předmět přibližuje význam "digitální revoluce" pro další vývoj věd o člověku ve 21. století a poukazuje na nové možnosti, které se v této souvislosti těmto disciplínám otevírají. Zasaduje digitální humanitní vědy do kontextu dalších proudů ve studiu člověka vycházející z digitální revoluce (computational social science, cultural analytics, big data, data science, complexity science, network science).

Požadavky na studenta

Zápočet: Aktivní účast na cvičeních na základě domácí přípravy (domácí úkoly odevzdané jako kvalifikační/seminární práce)
Zkouška: Rozprava nad semestrálním projektem

Obsah

Digitální obrat v akademickém prostředí
Uživatelská a výzkumná použití počítače v akademickém prostředí
Digitální produkce v akademickém prostředí
Dějiny digitálních humanitních věd
Data a databáze
Síťová analýza
Sociální simulace
Počítačové zpracování přirozeného jazyka: příprava dat
Počítačové zpracování přirozeného jazyka: analýza
Metody vizualizace textu
Metody práce s prostorovými daty
Metody práce s obrazovými daty

Studijní opory

Studenti mají k dispozici oporu ve formě skupiny/týmu v rámci systému Microsoft Teams.

Studentům jsou dostupné všechny aktuální informace ke kurzu (termíny, materiály či odkazy na ně) na stránce předmětu v Courseware.

Pro zapsané studenty je připraven i Moodle kurz.

Garanti a vyučující

- **Garanti:** Mgr. Vojtěch Kaše, Ph.D.
- **Přednášející:** Mgr. Vojtěch Kaše, Ph.D. (100%)
- **Cvičící:** Mgr. Vojtěch Kaše, Ph.D. (100%)
- **Vede seminář:** Mgr. Vojtěch Kaše, Ph.D. (100%)

Literatura

- **Základní:** Debates in the Digital Humanities (Gold, Matthew K.) - <http://dhdebates.gc.cuny.edu> >
- **Základní:** Digital Humanities - Stručné vymezení, Data Boutique - blog o datech a s daty (Šlerka, Josef) - <https://tumblr.co/ZVx8Gu1zUerLp> >
- **Doporučená:** Schreibman, Susan, Ray Siemens, and John Unsworth, eds. *A New Companion to Digital Humanities*. Malden, 2016. ISBN 1118680642.
- **Doporučená:** Burdick, Anne et al. *Digital Humanities*. Cambridge, Mass. - London. ISBN 026252886X.
- **Doporučená:** Moretti, Franco. *Distant Reading*. London - New York, 2013. ISBN 1781680841.
- **Doporučená:** Cao, Nan, and Weiwei Cu. *Introduction to Text Visualization*. 2016. ISBN 9462391858.
- **Doporučená:** Gardiner, Eileen, and Ronald G. Musto. *The Digital Humanities: A Primer for Students and Scholars*. New York, 2015. ISBN 1107601029.

Časová náročnost**Všechny formy studia**

Aktivita	Časová náročnost aktivity [h]
Kontaktní výuka	39
Příprava na zkoušku [10-60]	25
Vypracování seminární práce v magisterském studijním programu [5-100]	40
Celkem:	104

Hodnotící metody

Odborné znalosti - odborné znalosti dosažené studiem předmětu jsou ověřovány hodnotícími metodami:

Kombinovaná zkouška,

Odborné dovednosti - odborné dovednosti dosažené studiem předmětu jsou ověřovány hodnotícími metodami:

Seminární práce,

Kombinovaná zkouška,

Demonstrace dovedností (praktická činnost),

Předpoklady

Odborné znalosti - pro úspěšné zvládnutí předmětu se předpokládá, že je student před zahájením výuky schopen:

představit základní typy počítačových aplikací

popsat běžné funkce nejrozšířenějších počítačových aplikací

Odborné dovednosti - pro úspěšné zvládnutí předmětu se předpokládá, že student před zahájením výuky dokáže:

- používat osobní počítač pro účely vyhledávání a studia relevantních informací na internetu
- používat osobní počítač, tablet či chytrý telefon pro četbu akademických textů

Obecné způsobilosti - před zahájením studia předmětu je student schopen:

- mgr. studium: srozumitelně shrnou názory ostatních členů týmu,
- mgr. studium: samostatně získávají další odborné znalosti, dovednosti a způsobilosti na základě především praktické zkušenosti a jejího vyhodnocení, ale také samostatným studiem teoretických poznatků oboru,

Vyučovací metody**Odborné znalosti - pro dosažení odborných znalostí jsou užívány vyučovací metody:**

- Přednáška s diskusí,
- Samostudium,

Odborné dovednosti - pro dosažení odborných dovedností jsou užívány vyučovací metody:

- Cvičení (praktické činnosti),
- Řešení problémů,
- Samostatná práce studentů,
- Demonstrace dovedností,

Výsledky učení**Odborné znalosti - po absolvování předmětu prokazuje student znalosti:**

- představit základní dopady digitální revoluce na humanitní vědy
- charakterizovat nejrozšířenější typy výzkumů v digitálních humanitních vědách
- představit běžné metody používané v digitálních humanitních vědách

Odborné dovednosti - po absolvování předmětu prokazuje student dovednosti:

- používat vybrané počítačové nástroje z oblasti digitálních humanitních věd
- navrhnout strukturu databáze vhodnou pro zvolená humanitně-vědná data
- analyzovat data za využití vybraného počítačového nástroje z oblasti digitálních humanitních věd

Obecné způsobilosti - po absolvování předmětu je student schopen:

- mgr. studium: samostatně a odpovědně se rozhodují v nových nebo měnících se souvislostech nebo v zásadě se vyvíjejícím prostředí s přihlédnutím k širším společenským důsledkům jejich rozhodování,
- mgr. studium: srozumitelně a přesvědčivě sdělují odborníkům i širší veřejnosti vlastní odborné názory,

Předmět je zařazen do studijních programů:

Studijní program	Typ stud.	Forma stud.	Obor	Etapa	V.st.pl.	Rok	Blok	Statut	D.roč.	D.sem.
Filozofie pro umělou inteligenci	Navazující	Prezenční	Filozofie pro umělou inteligenci	1	21-1,2,3	2023	Povinně volitelné předměty - Filozofie	B	1	LS
Humanitní studia	Navazující	Prezenční	Teorie a filozofie komunikace	1	17-4	2023	Povinně volitelné předměty	B	2	LS
Philosophy for Artificial Intelligence	Navazující	Prezenční	Philosophy for Artificial Intelligence	1	21-1,2,3	2023	Povinně volitelné předměty - Filozofie	B	1	LS